



Regola	Scoiattoli/aquilotti libellule/gazzelle	Esordienti	Under14 maschile/femminile	Under16
Giocatori a referto	12 ammessi 11 o 10	12 ammessi 11 o 10	Almeno 8(masch.10) massimo 12	Almeno 8 massimo 12
Giocatori in campo	4 contro 4	5 contro 5	5 contro 5	5 contro 5
Durata partita	6 tempi da 6 minuti (il tempo non si ferma mai)	4 tempi da 8 minuti (tempo effettivo)	4 tempi da 10 minuti	4 tempi da 10 minuti
Punteggio	Il punteggio nel tempo serve solo a determinare il vincitore di quel tempo..3 pt a chi lo vince, 1 a chi perde,2 in caso di pareggio. È previsto il pareggio, nella categoria aquilotti/gazzelle nel caso di pareggio nel punteggio dei tempi vince chi ha realizzato più punti "reali"	Punteggio reale	Punteggio reale	Punteggio reale
Sostituzioni	12 atleti a referto: ogni atleta gioca due tempi; 11 atleti: 2 giocano 3 tempi, i restanti 9 giocano 2 tempi;10 atleti 4 giocano 3 tempi, sei giocano due tempi. Giocano il 3°tempo gli atleti che dopo 3 tempi hanno fatto meno punti	12 atleti a referto: 6 giocatori "ruotano" su due quarti, 6 giocatori negli altri due, 11 atleti:6 su due quarti 5 sugli altri due. 10 atleti non ammesse sostituzioni	Nessuna Limitazione	Nessuna Limitazione
Alt.canestro, palla utilizzata	Mt 2,60 Misura 5	Mt 3,05 Misura 5	Mt 3,05 Misura 5(femm. 6 previo accordo allenatori)	Mt 3,05 Maschi mis. 7 femmine mis.6
Falli	5 per giocatore Non è previsto il tiro libero aggiuntivo in caso di fallo su canestro realizzato	5 per giocatore	5 per giocatore	5 per giocatore
Bonus	Ultimi 3' sesto tempo	Ultimi 3' del 4°quarto+tempi supplementari	Dopo il 4° x i maschi dopo il 5° x le femm	Dopo il 4°fallo di squadra
Regola 24"	Non applicata	Non applicata	Applicata	Applicata
Regola 8"	Non applicata	Non applicata	Applicata	Applicata
Palla contesa	Salto a due	Salto a due	Possesso alternato	Possesso alternato
Infrazione di campo	Non applicata	Non applicata	Applicata	Applicata
Tiro da 3 punti	Non valido	Non valido	Valido	Valido
Difesa a zona	Non prevista	Non prevista	Nessuna limitazione	Nessuna limitazione
Uso dei blocchi	Vietato	Vietato	Previsti	Previsti
Raddoppi	Non ammessi	Non ammessi	Nessuna limitazione	Nessuna limitazione

